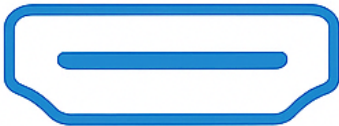


Monitor

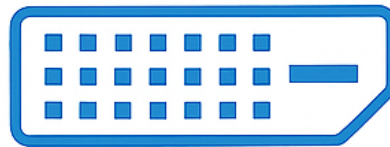
- [Monitor-Anschlüsse in der Übersicht](#)
- [Bildschirmeinstellungen](#)
 - [Konfiguration von mehreren Monitoren](#)
 - [Falsche Bildschirmauflösung \(alles zu groß\) durch Neuinstallation des Grafiktreibers beheben](#)

Monitor-Anschlüsse in der Übersicht

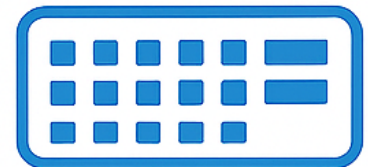
Hier sehen Sie eine kleine Übersicht der gängigen Grafik- und Videoschnittstellen.



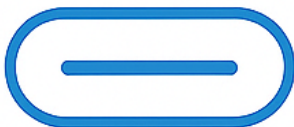
HDMI



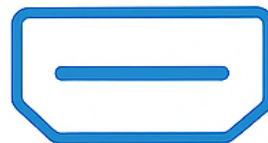
DisplayPort



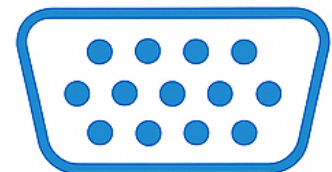
DVI



USB-C



Thunderbolt

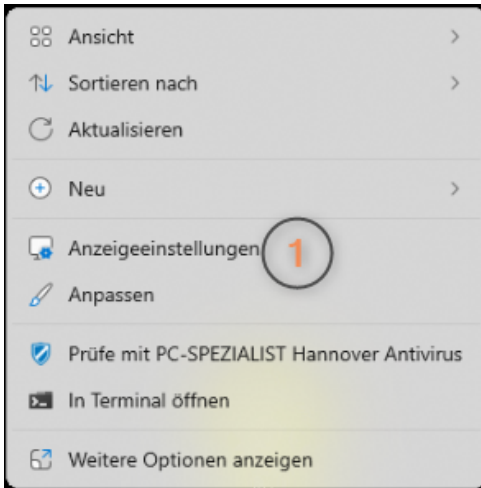


VGA

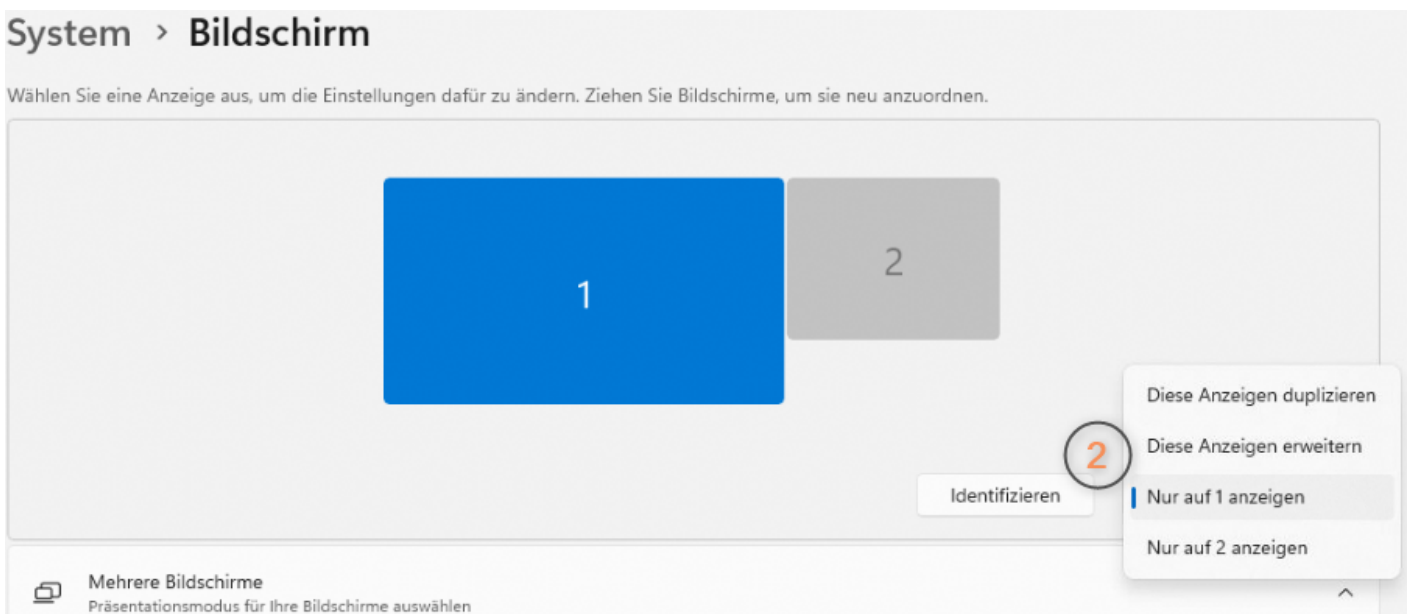
Bildschirmeinstellungen

Konfiguration von mehreren Monitoren

Rechtsklick in einem freien Bereich auf dem **Desktop** und **Linksklick** auf **Anzeigeneinstellungen** (1)



Hier (2) wählen Sie, wie sich Ihre Bildschirme verhalten sollen



Diese Anzeige duplizieren: Der Bildschirminhalt wird auf allen Bildschirmen identisch dargestellt
Diese Anzeige erweitern: alle weiteren Bildschirme erweitern Ihren Desktop, so dass Fenster und Programme verteilt werden können

Nur auf 1 anzeigen: es wird nur Bildschirm 1 genutzt

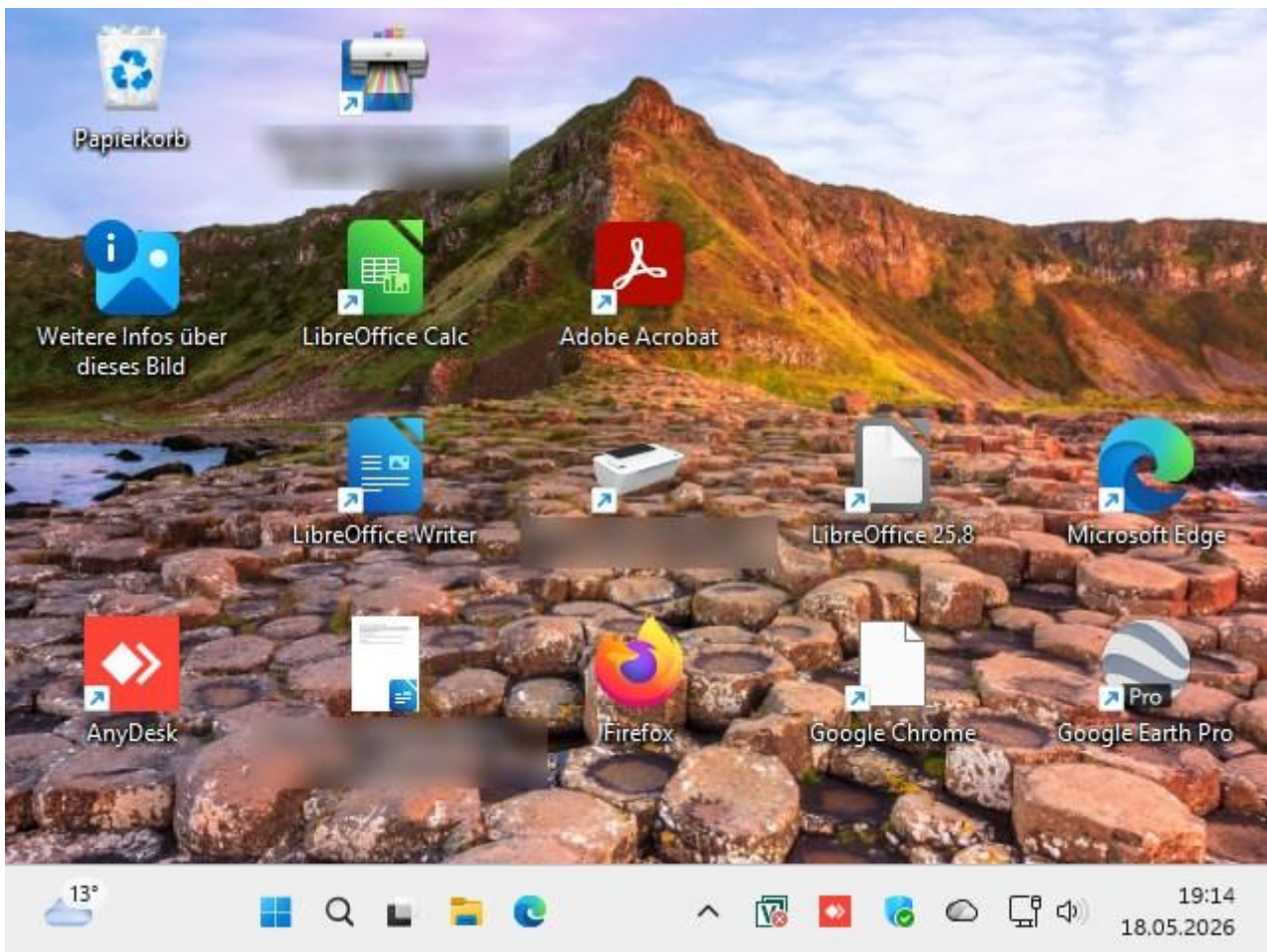
Nur auf 2 anzeigen: es wird nur Bildschirm 2 genutzt

Mit einem Klick auf **Identifizieren** können Sie ermitteln, welcher Bildschirm welche Nummer zugewiesen bekommt

Falsche Bildschirmauflösung (alles zu groß) durch Neuinstallation des Grafiktreibers beheben

Problem

Die Auflösung auf dem Bildschirm ist fehlerhaft. Die Symbole sind riesig und es sind nur Teile vom Inhalt erkennbar.



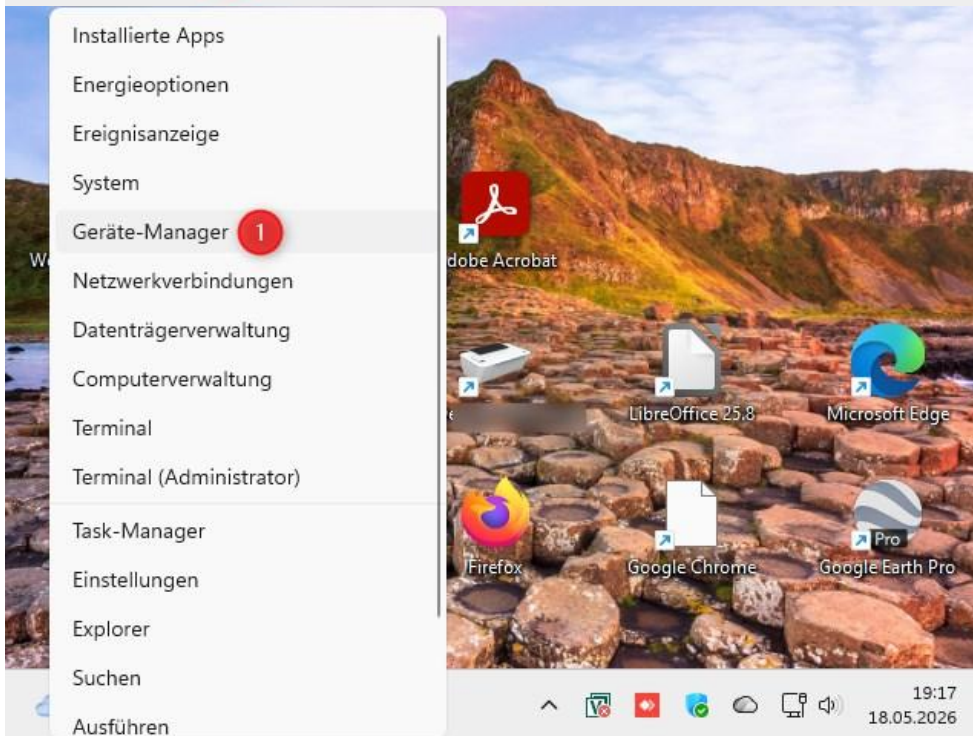
Lösungsmöglichkeit

1. Rechtsklick auf das Windows-Logo (vier Kacheln), um den **Geräte-Manager** zu öffnen

1.

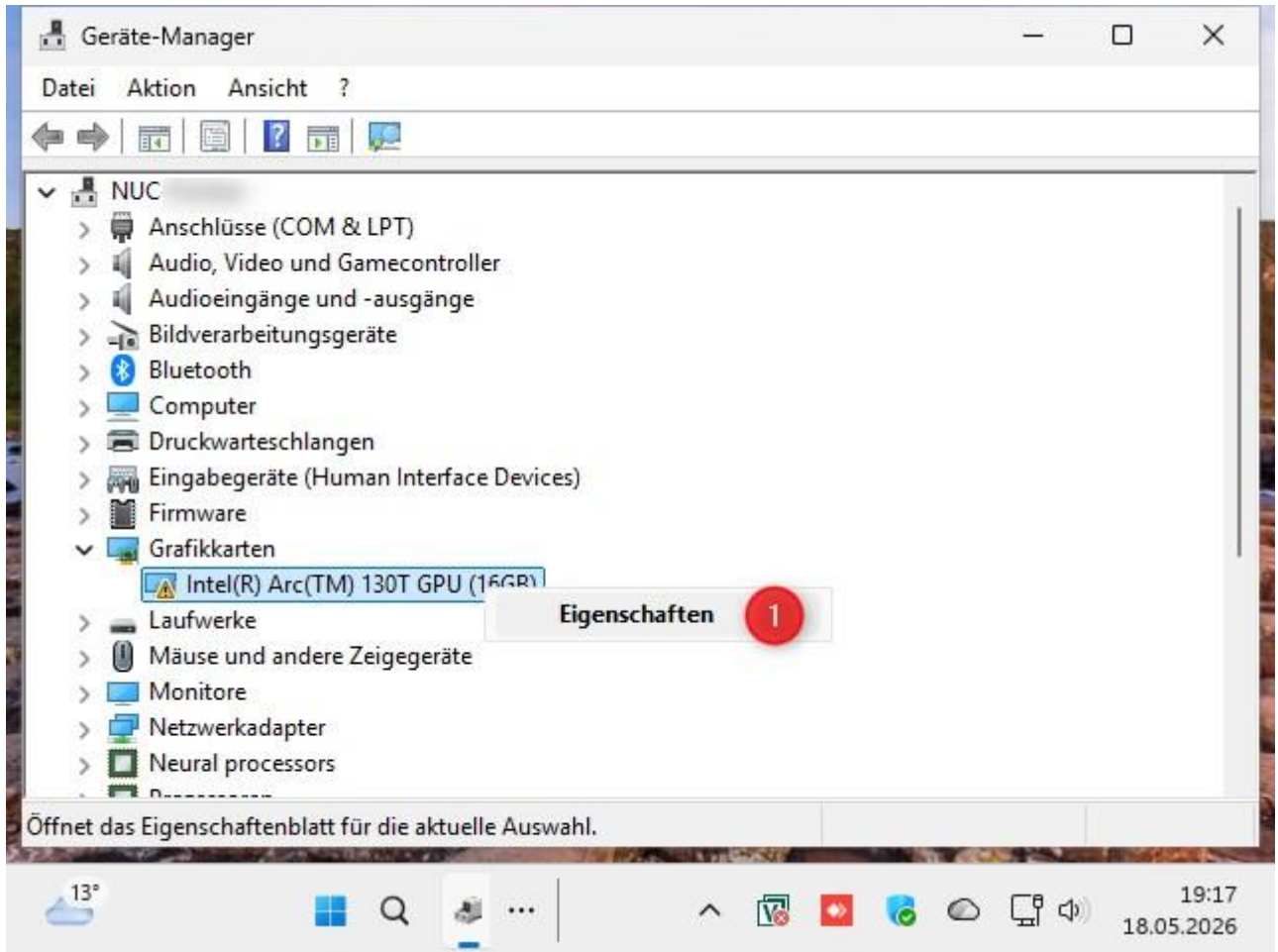


2.

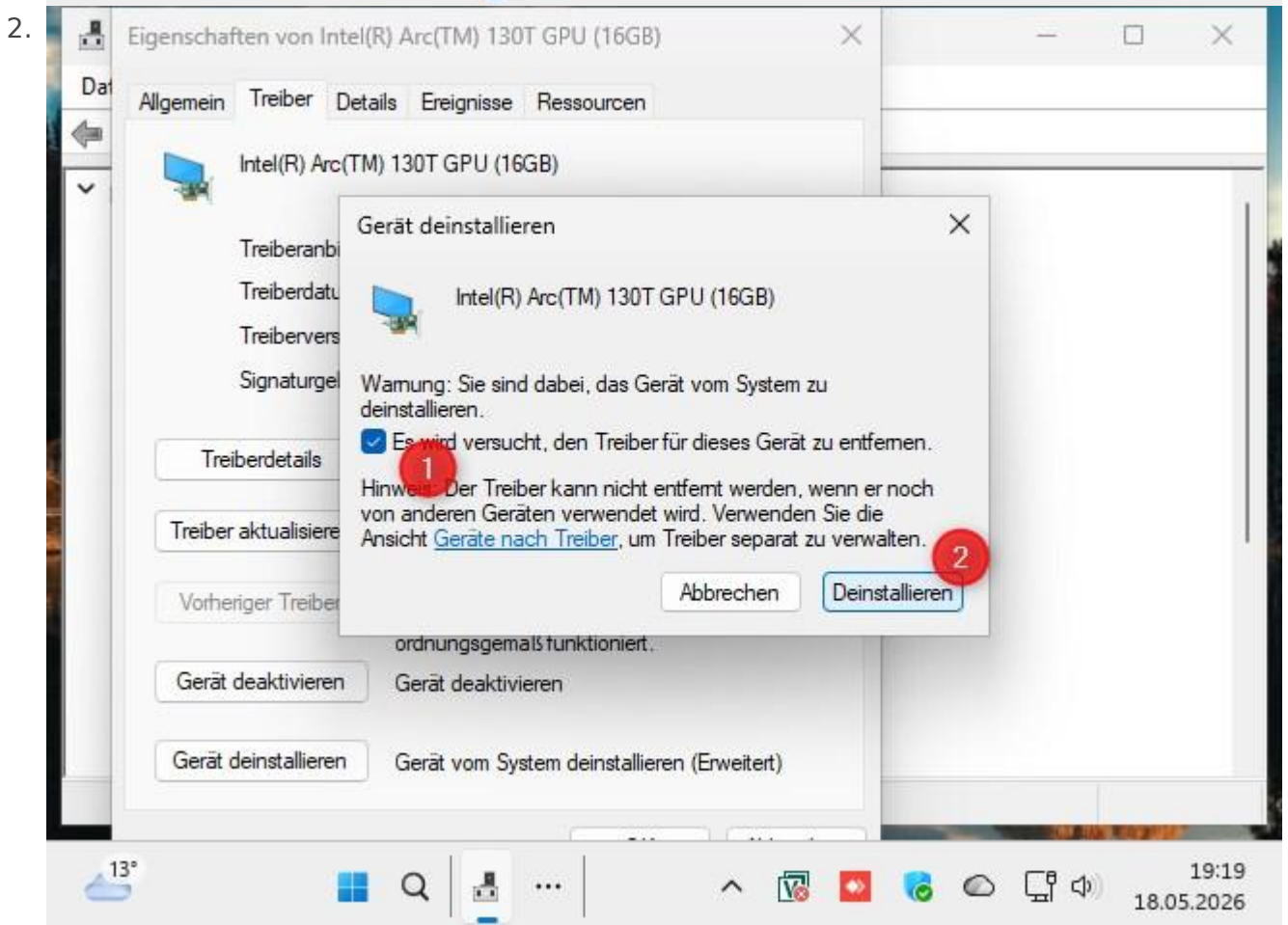
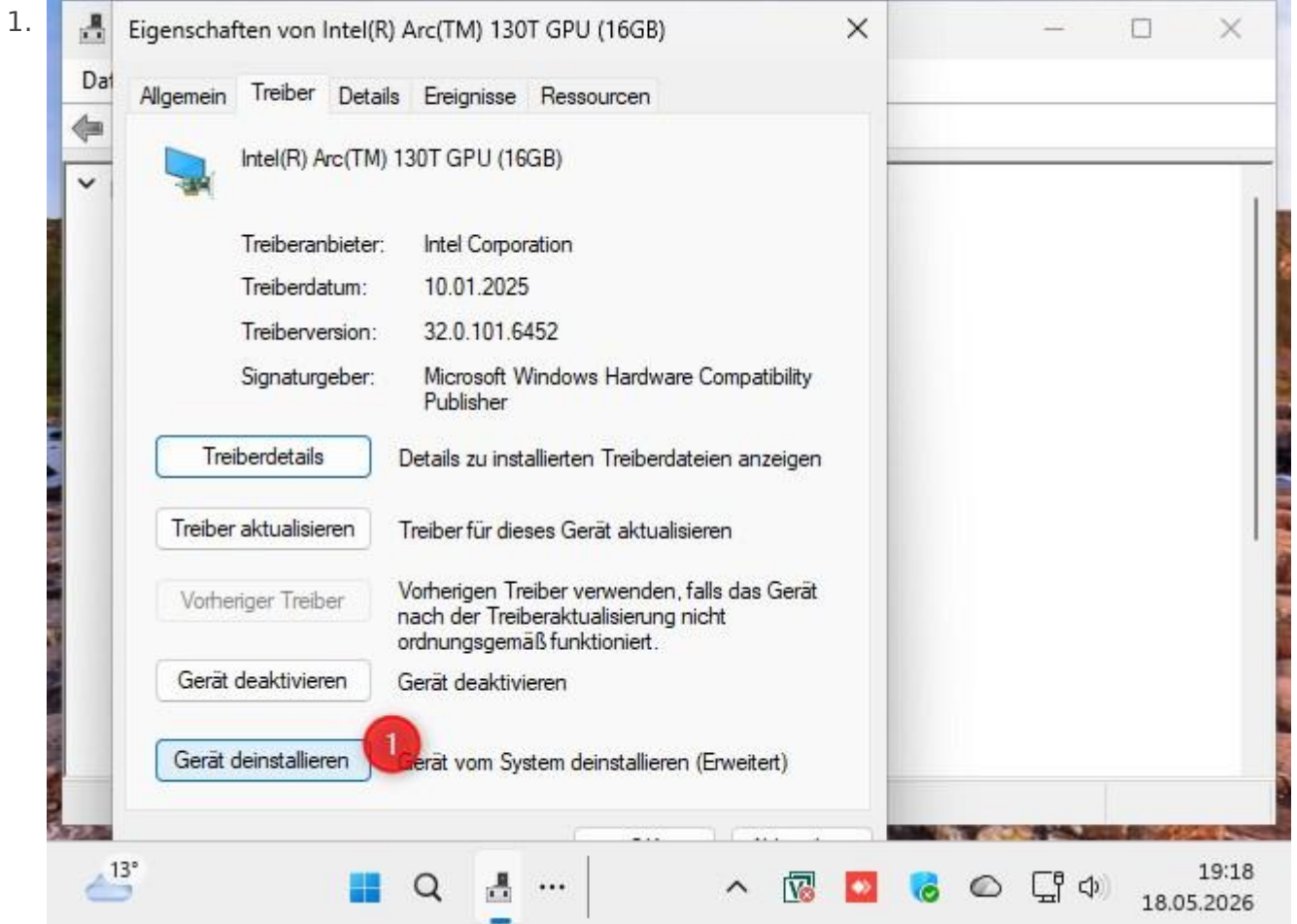


2. Mit der rechten Maustaste auf die **Grafikkarte** (z.B. Intel Arc) klicken und dann links auf **Eigenschaften** klicken

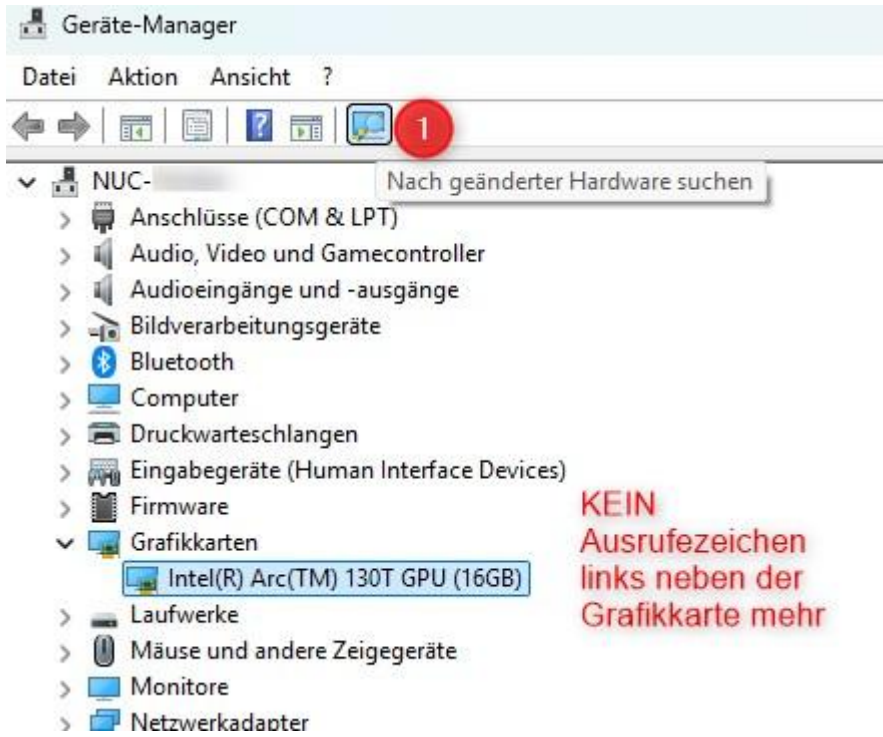
1.



3. Im Tab „**Treiber**“ dann **Gerät deinstallieren** auswählen, den Haken zum Entfernen des Treibers setzen und dann mit **Deinstallieren** bestätigen



4. Zum Abschluss oben auf die **Lupe (Nach geänderter Hardware suchen)** klicken



5. Das Bild wird nun wieder korrekt dargestellt ☐

1.

